



Mondriaan



GAMES
[4THERAPY]



Match made in heaven?

20 mei 2015

Even voorstellen



Anne Wetsels

Projectleider E-health K&J
GGzE en Mondriaan

GAMES 
[4THERAPY]

Agenda

- Samenwerkingsverband GGzE/Mondriaan
- Doelstelling Games4Therapy
- Dilemma's, kansen en uitdagingen
- Toekomstperspectief

Samenwerkingsverband GGzE - Mondriaan

- Kinderen en Jeugdigen
- Mijn Mattie: CZ-zorginnovatieprijs 2013
- Online blended behandeling Gx Netwerk Minddistrict
- RAAK-project Games4Therapy

Samenwerkingsovereenkomst in 2014



Onze ambitie

Een interactieve en uitdagende leer- en behandelomgeving:

- makkelijker en tijdig de juiste hulp
- meer verantwoordelijkheid en regie
- betere motivatie voor behandeling
- therapietrouw positief beïnvloedt
- lager terugvalrisico's



Nederlandse jeugd

- 5% heeft gespecialiseerde ggz-hulp nodig
- Een aanzienlijk deel zoekt of vindt geen hulp
- 20 – 50 % breekt behandeling voortijdig af

- Schaamte en vooroordelen
- Onbekendheid met beschikbare hulp
- Behandeling sluit onvoldoende aan



Doel Games4Therapy

Door middel van een game:

- een positieve bijdrage leveren aan de slagingskansen van behandeling voor jongeren met psychiatrische problematiek
- jongeren motiveren om vanuit huis met behandeling aan de slag te gaan.
- Game gebaseerd op 5G'schema

Na de wittebroodsweken, de uitdagingen.

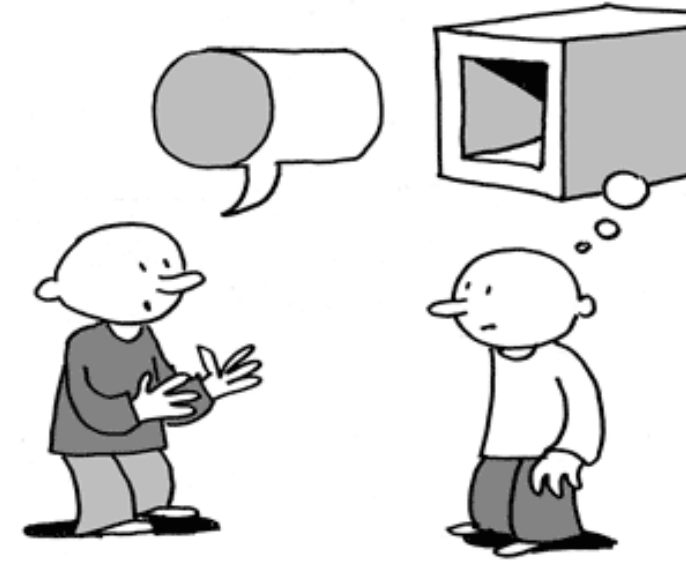


Dilemma's, kansen en uitdagingen



Twee werelden

- Verschillende taal
- Termen/begrippen aan elkaar uitleggen
- Inzicht in elkaars belangen/prioriteiten



© MARGRE

Duurzame, multidisciplinaire samenwerkingsrelaties tussen ICT en zorg.

Digitaliseren of innoveren?



Verwarring leidt tot innovatie en nieuwe behandelconcepten

Mindset

- Wat betekent gaming voor patiënt en behandelaar?
- En voor de organisatie?
- Hoe komen we tot een blended zorgpad?



Kleine initiatieven van grote betekenis voor adaptatie serious gaming

Co-creatie

Co-creatie is een vorm van samenwerking: alle deelnemers hebben invloed op het proces en het resultaat van dit proces.

Kenmerken: dialoog, 'common ground', enthousiasme, daadkracht en focus op resultaat.

Voorwaarden: gelijkwaardigheid van de deelnemers, wederkerigheid, openheid en vertrouwen.

Schoenmaker blijf bij je leest

Samenwerken met de doelgroep



Normaliserend
Destigmatiserend

Innoveren en krimp

- Bezuinigingen in de zorg
- Personele wisselingen
- Creatieve oplossingen

Samenwerking tussen zorg en onderwijs vraagt om passende subsidie- en financieringsstromen.

Toekomstperspectief



GAMES 
[4THERAPY]

Minor 'serious games voor de ggz'?

- Behandelaren als gastdocent
- Ervaringsdeskundigen als gastdocent

Zorgpaden

- Ontwikkeling blended zorgpad
- Pilotstudie naar cliënttevredenheid en gebruiksgemak

Integreer serious games in werkprocessen en zorgpaden

Projectresultaten

- Duurzame samenwerkingsrelatie
- Juiste mindset bij behandelaren
- Ontwikkeling blended zorgpaden
- Werkend prototype eind 2015
- Nieuwe gezamenlijke subsidiecall, gericht op de implementatie
- Financiering effectstudie.

Resultaat van dit project is het begin van een nieuw project.



"A MATCH MADE IN HEAVEN"



Dank voor uw aandacht!

GAMES
[4THERAPY]